MARCOS JAVIER MARTÍNEZ

Creative Developer
Frontend · 3D · Full-stack

CONTACTO

marcos.jvr.martinez@gmail.com

+54 9 261 346 6421

github.com/MarcosJavMartinez

marcosmartinezporfolio.site

Godoy Cruz, Mendoza, Argentina

HABILIDADES

FRONTEND

JavaScript (ES6+), TypeScript, React.js, Next.js, Three.js, HTML5 / CSS3, Tailwind CSS

BACKEND & DATOS

Node.js, APIs REST, Supabase, PostgreSQL, PHP, MySQL, Auth / Realtime

HERRAMIENTAS

Git / GitHub, Vercel, Figma, Blender, WordPress, Adobe Photoshop / Illustrator

IDIOMAS

Español	Nativo
Inglés	Intermedio conversacional
Portugués	Básico

CURRICULUM VITAE · ACTUALIZADO 2026-09-21

Perfil profesional

Desarrollador web con base en frontend y capacidad full-stack, especializado en experiencias interactivas y 3D, con más de 6 años de experiencia en desarrollo web, UX/UI y productos digitales. Trabajo con React, Next.js, TypeScript y Three.js, además de APIs, autenticación y bases de datos con Node.js y Supabase/PostgreSQL. Desarrollo soluciones reales en producción: desde la interfaz y la experiencia de usuario hasta la integración de datos, el despliegue y la optimización de rendimiento.

EXPERIENCIA LABORAL

Full-Stack Developer
SEP 2023 — ACTUALIDAD

Cultura Godoy Cruz · Godoy Cruz, Mendoza

- Creación de un sistema web 3D interactivo completamente navegable con Three.js (navegación aérea y modo peatonal), en producción desde hace 3 años.
- Sistema de rendimiento adaptativo (nivel de detalle, compresión y vigilancia de calidad) para que la experiencia 3D se mantenga fluida en distintos dispositivos.
- Desarrollo de una API propia (Node.js) con autenticación de editores, control de concurrencia y registro de auditoría, sobre Supabase (PostgreSQL, Auth, Storage, Realtime).
- Edición colaborativa en tiempo real entre múltiples editores, sincronizada con Supabase Realtime.
- Sistema de internacionalización a 6 idiomas con carga bajo demanda.
- Coordinación con equipos multidisciplinarios (arquitectos, historiadores).

Web Designer
MAR 2019 — 2023

BOVA · Mendoza

- Estudio y planificación de páginas de punta a punta: wireframes, navegación, maquetado en WordPress y ajustes de HTML/CSS.
- Desarrollo de plantillas de email y materiales digitales en HTML/CSS.
- Colaboración con equipos de diseño y marketing.

UX/UI Designer
FEB 2017 — DIC 2019

PAWAR · Mendoza

- Diseño UX/UI para proyectos de realidad aumentada y productos interactivos.
- Mejora de usabilidad y experiencia de usuario.
- Participación en planificación y flujos de trabajo digitales.

Experiencia Laboral Internacional
TEMPORADAS 2024 Y 2025

Maxx Royal Kemer Resort · Kemer, Turquía

- Trabajo en entorno multicultural, comunicación diaria en inglés y adaptación a estándares internacionales.

PROYECTOS DESTACADOS

Mapa Interactivo Godoy Cruz

Demo privada — proyecto activo de la Municipalidad, disponible a pedido

`Three.js · Supabase · Realtime · i18n`

Web 3D institucional con edición colaborativa en tiempo real, gestión de contenido y soporte en 6 idiomas.

ElectroHogar.mza

electrohogarmza.com

`Next.js · Supabase · Auth · Admin Dashboard`

Plataforma de presupuestos y gestión técnica para un service real, en producción: autenticación, agenda de técnicos y panel administrativo.

Santería Arkangel

santeriaarkangel.com

`PHP · MySQL · Supabase Auth · E-commerce`

E-commerce a medida con catálogo, variantes de producto, gestión de stock y panel administrativo. Optimización de imágenes y servidor: +500% de velocidad de carga. Login de administrador con Supabase Auth y verificación en dos pasos (TOTP) obligatoria, monitoreado en tiempo real por una consola de seguridad propia.

EDUCACIÓN

Tecnicatura Superior en Diseño Multimedia
IES 9008 Manuel Belgrano — Godoy Cruz, Mendoza, Argentina

Secundario Técnico — Técnico en Electrónica (orientación Telecomunicaciones)
Colegio Técnico Daniel F. Manzotti — Las Heras, Mendoza, Argentina